

情報Ⅰ 単元一覧

2025年10月時点

節	単元マスターRote	公開予定日
1	情報の特性	2026年4月1日 予定
2	メディアの特性・メディアリテラシー	2026年4月1日 予定
3	問題解決の流れと発想法	2026年4月1日 予定
4	問題解決のツール	2026年4月1日 予定
5	情報モラル	2026年4月1日 予定
6	個人情報とプライバシー	2026年4月1日 予定
7	より良い情報社会へ	2026年4月1日 予定
8	知的財産権（産業財産権）	2026年4月1日 予定
9	知的財産権（著作権）	2026年4月1日 予定
10	著作物の利用と公開	2026年4月1日 予定
11	情報技術の発展	2026年4月1日 予定
12	コミュニケーション	2026年4月1日 予定
13	Webコミュニケーション	2026年4月1日 予定
14	アナログとデジタル	2026年4月1日 予定
15	2進法と16進法	2026年4月1日 予定
16	数値のデジタル表現	2026年4月1日 予定
17	文字のデジタル表現	2026年4月1日 予定
18	浮動小数点数と誤差	2026年4月1日 予定
19	音と画像のデジタル表現	2026年4月1日 予定
20	色と動画のデジタル表現	2026年4月1日 予定
21	データ量・転送速度と圧縮	2026年4月1日 予定
22	情報デザイン	2026年4月1日 予定
23	情報デザインの工夫と実践	2026年4月1日 予定
24	プレゼンテーション・Webページ	2026年4月1日 予定
25	コンピュータの構成と動作	2026年4月1日 予定
26	ソフトウェアとインタフェース	2026年4月1日 予定
27	論理回路	2026年4月1日 予定
28	プログラミング言語とアルゴリズム	2026年4月1日 予定
29	プログラミングの実践	2026年4月1日 予定
30	配列と関数	2026年4月1日 予定
31	整列と探索	2026年4月1日 予定
32	モデル化とシミュレーション	2026年4月1日 予定
33	ネットワークとインターネット	2026年4月1日 予定
34	データ通信の仕組み	2026年4月1日 予定
35	サーバとクライアント	2026年4月1日 予定
36	IPアドレス・DNS	2026年4月1日 予定
37	Webページとメール	2026年4月1日 予定

情報Ⅰ 単元一覧

2025年10月時点

節	単元マスターRote	公開予定日
38	情報セキュリティ	2026年4月1日 予定
39	情報セキュリティへの脅威	2026年4月1日 予定
40	情報セキュリティ対策	2026年4月1日 予定
41	暗号化技術	2026年4月1日 予定
42	デジタル署名と電子認証	2026年4月1日 予定
43	データの収集と整理・尺度水準	2026年4月1日 予定
44	データベースとデータベース管理システム	2026年4月1日 予定
45	リレーショナルデータベース	2026年4月1日 予定
46	データモデル	2026年4月1日 予定
47	データ分析の基礎と可視化	2026年4月1日 予定
48	目的に合わせたデータの利用	2026年4月1日 予定
49	データ集計と相関	2026年4月1日 予定